

ANEXO 1

Informação Técnica para entidades exploradoras de apostas desportivas à cota em que os jogadores jogam uns contra os outros (Apostas Cruzadas)



**Serviço de Regulação
e Inspeção de Jogos**

Índice

1.	Enquadramento	3
1.1	Objetivo	3
2.	Criação Sistemática de Relatórios com informação de apostas desportivas à cota em que os jogadores jogam uns contra os outros	4
2.1	Especificação dos tipos de recolha de dados	4
2.2	Schema AJOG_ (V4 in ANEXO 1 - Informação Técnica para entidades exploradoras de jogo online).....	4

1. Enquadramento

1.1 Objetivo

O presente documento é um anexo ao Projeto de Regulamento que define os Requisitos do Sistema Técnico do Jogo Online para as Apostas Desportivas à Cota em que os Jogadores Jogam Uns Contra os Outros (Apostas Cruzadas). Este documento visa apenas acrescentar a informação técnica necessária ao cumprimento dos requisitos mínimos exigidos à operação de uma entidade exploradora de Apostas Desportivas à Cota em que os Jogadores Jogam Uns Contra os Outros (Apostas Cruzadas), mantendo-se em vigor toda a informação técnica anteriormente disponibilizada.

2. Criação Sistemática de Relatórios com informação de apostas desportivas à cota em que os jogadores jogam uns contra os outros

2.1 Especificação dos tipos de recolha de dados

No âmbito da atividade de apostas desportivas à cota em que os jogadores jogam uns contra os outros (apostas cruzadas), as entidades exploradoras devem recolher e produzir o seguinte ficheiro XML, adicionalmente aos demais especificados no documento “ANEXO 1 - Informação Técnica para entidades exploradoras de jogo *online*” ao Regulamento n.º 903-B/2015 de 23 de Dezembro e em substituição dos ficheiros especificados pertencentes à mesma categoria de dados.

Categoria de dados	XML schema
Atividade de jogo <i>online</i>	XML schema AJOG_

Apresenta-se, de seguida, a informação adicional a constar em cada um dos ficheiros identificados. Omite-se a informação que se mantém inalterada e destaca-se a informação a acrescentar.

2.2 Schema AJOG_ (V4 in ANEXO 1 - Informação Técnica para entidades exploradoras de jogo *online*)

Nesta categoria deve incluir-se toda a atividade de jogo registada para o jogador dentro do sistema técnico de jogo da entidade exploradora. A atividade registada **em ambiente de de apostas desportivas à cota em que os jogadores jogam uns contra os outros (apostas cruzadas)** deve ser organizada em dois tipos de categorias de jogo: Apostas desportivas e Apostas hípcas, mantendo-se as demais categorias inalteradas face à documentação original, devendo a informação abaixo ser considerada especificada como adicional à estrutura já existente.

Filename rules

NORMAL	AJOG_YYYYMMDDHH24_[GameVault_code].xml
REPROCESSED	AJOG_YYYYMMDDHH24_[GameVault_code]rp.xml
EXAMPLE	AJOG_2015040221_2AA.xml

XSD Schema

```

<?xml version="1.0" encoding="UTF-8"?>
<xs:schema xmlns:xs="http://www.w3.org/2001/XMLSchema"
attributeFormDefault="unqualified" elementFormDefault="qualified">
  <xs:element name="id_aposta_cruzada" type="xs:string" />
  <xs:element name="id_evento" type="xs:string" />
  <xs:element name="id_mercado" type="xs:string" />
  <xs:element name="sentido_aposta" type="xs:string" />
  <xs:element name="responsabilidade" type="xs:string" />
  <xs:element name="id_corresp" type="xs:string" />
  <xs:element name="timestp_corresp" type="xs:dateTime" />
  <xs:element name="tipo_corresp" type="xs:string" />
  <xs:element name="cod_aptr_corresp" type="xs:string" />
  (...)
  <xs:element name="sport">
    <xs:complexType>
      <xs:sequence>
        <xs:element ref="id_aposta_cruzada" />
        <xs:element ref="id_evento" />
        <xs:element ref="id_mercado" />
        <xs:element ref="sentido_aposta" />
        <xs:element ref="responsabilidade" />
        <xs:element ref="id_corresp" />
        <xs:element ref="timestp_corresp" />
        <xs:element ref="tipo_corresp" />
        <xs:element ref="cod_aptr_corresp" />
        (...)
      </xs:sequence>
    </xs:complexType>
  </xs:element>
  <xs:element name="hipica">
    <xs:complexType>
      <xs:sequence>
        <xs:element ref="id_aposta_cruzada" />
        <xs:element ref="id_evento" />
        <xs:element ref="id_mercado" />
        <xs:element ref="sentido_aposta" />
        <xs:element ref="responsabilidade" />
        <xs:element ref="id_corresp" />
        <xs:element ref="timestp_corresp" />
        <xs:element ref="tipo_corresp" />
        <xs:element ref="cod_aptr_corresp" />
        (...)
      </xs:sequence>
    </xs:complexType>
  </xs:element>
  <xs:element name="poker">

```

```

        <xs:complexType>
            <xs:sequence>
                (...)
            </xs:sequence>
        </xs:complexType>
    </xs:element>
    <xs:element name="pbanca">
        <xs:complexType>
            <xs:sequence>
                (...)
            </xs:sequence>
        </xs:complexType>
    </xs:element>
    <xs:element name="bjack">
        <xs:complexType>
            <xs:sequence>
                (...)
            </xs:sequence>
        </xs:complexType>
    </xs:element>
    <xs:element name="fortazar">
        <xs:complexType>
            <xs:sequence>
                (...)
            </xs:sequence>
        </xs:complexType>
    </xs:element>
    (...)
</xs:schema>

```

Elementos exclusivos para as Apostas Cruzadas:

SCHEMA: AJOG_<sport>	TABLE:	STG_JOGO_DESPORTIV
XML Elements	Atributes name	Type(size)
<xs:element name="id_aposta_cruzada" type="xs:string" />	▶ id_aposta_cruzada	VARCHAR2(10)
<xs:element name="id_evento" type="xs:string" />	▶ id_evento	VARCHAR2(10)
<xs:element name="id_mercado" type="xs:string" />	▶ id_mercado	VARCHAR2(10)
<xs:element name="sentido_aposta" type="xs:string" />	▶ sentido_aposta	VARCHAR2(10)
<xs:element name="responsabilidade" type="xs:string" />	▶ responsabilidade	VARCHAR2(10)
<xs:element name="id_corresp" type="xs:string" />	▶ id_corresp	VARCHAR2(10)
<xs:element name="timestp_corresp" type="xs:dateTime" />	▶ timestp_corresp	VARCHAR2(30)
<xs:element name="tipo_corresp" type="xs:string" />	▶ tipo_corresp	VARCHAR2(10)
<xs:element name="cod_aptr_corresp" type="xs:string" />	▶ cod_aptr_corresp	VARCHAR2(10)

Comentários aos novos Elementos/Atributos:

id_aposta_cruzada = 'Identifica inequivocamente a aposta cruzada'

id_evento = 'Identifica o evento sobre o qual se aposta'

id_mercado = 'Identifica o mercado sobre o qual se aposta'

sentido_aposta = 'Sentido da aposta. 1 A favor, 2 Contra'

responsabilidade = 'Valor da responsabilidade, em euros, para o jogador no caso em aposta contra'

id_corresp = 'Identifica a correspondência'

**timestamp_corresp = 'Timestamp da aposta de correspondência YYYYMMDDHH24MISS.FF
TZH:TZM '**

tipo_corresp = 'Tipo de correspondência. P Parcial, T Total)'

cod_aptr_corresp = 'Codigo de aposta correspondida (sentido contrário)'

Elementos exclusivos para as Apostas Cruzadas:

SCHEMA: AJOG_ < hipica>	TABLE:	STG_JOGO_HIPICOS
XML Elements	Atributes name	Type(size)
<xs:element name="id_aposta_cruzada" type="xs:string"/>	▶ id_aposta_cruzada	VARCHAR2(10)
<xs:element name="id_evento" type="xs:string"/>	▶ id_evento	VARCHAR2(10)
<xs:element name="id_mercado" type="xs:string"/>	▶ id_mercado	VARCHAR2(10)
<xs:element name="sentido_aposta" type="xs:string"/>	▶ sentido_aposta	VARCHAR2(1)
<xs:element name="responsabilidade" type="xs:string" />	▶ responsabilidade	VARCHAR2(10)
<xs:element name="id_corresp" type="xs:string" />	▶ id_corresp	VARCHAR2(10)
<xs:element name="timestp_corresp" type="xs:dateTime" />	▶ timestp_corresp	VARCHAR2(30)
<xs:element name="tipo_corresp" type="xs:string" />	▶ tipo_corresp	VARCHAR2(1)
<xs:element name="cod_aptr_corresp" type="xs:string" />	▶ cod_aptr_corresp	VARCHAR2(10)

Comentários aos novos Elementos/Atributos:

id_aposta_cruzada = 'Identifica inequivocamente a aposta cruzada'

id_evento = 'Identifica o evento sobre o qual se aposta'

id_mercado = 'Identifica o mercado sobre o qual se aposta'

sentido_aposta = 'Sentido da aposta. 1 A favor, 2 Contra'

responsabilidade = 'Valor da responsabilidade, em euros, para o jogador no caso em aposta contra'

id_corresp = 'Identifica a correspondência'

**timestp_corresp = 'Timestamp da aposta de correspondência YYYYMMDDHH24MISS.FF
TZH:TZM '**

tipo_corresp = 'Tipo de correspondência. P Parcial, T Total'

cod_aptr_corresp = 'Codigo de aposta correspondida (sentido contrário)'